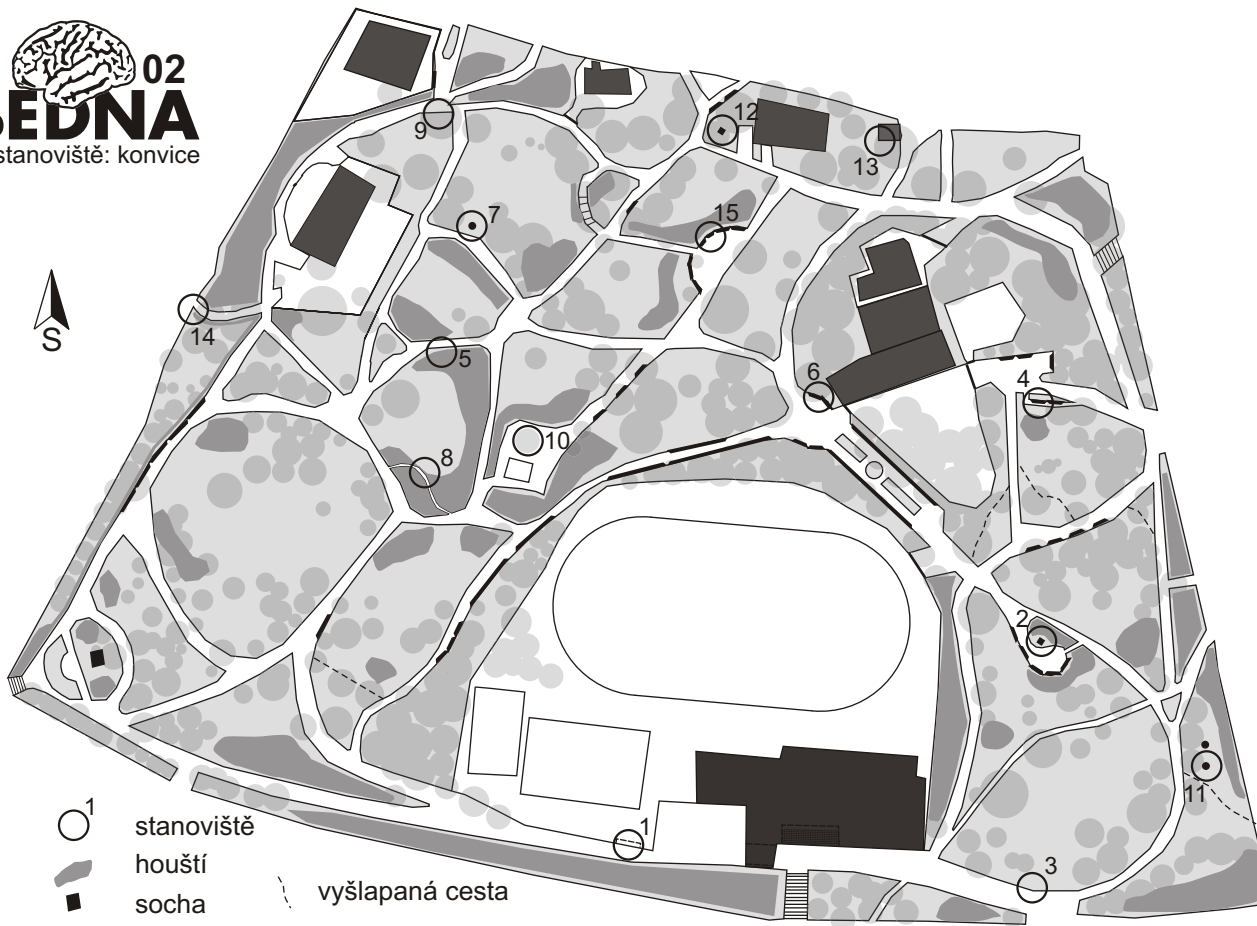




aarkjdsaiiavtzhnaraalroefsranihghcdpoeasoili

Vyškrtněte každé třetí písmeno v řadě, až se dostanete na konec řady písmen, pokračujte od začátku jako by text navazoval. Vyškrtnutá písmena nepočítejte. Poslední neškrtnuté písmeno je první písmeno řešení. Opište celý text bez tohoto písmena a proces opakujte.

příklad: z EADBN po aplikaci popsaného postupu vznikne BEDNA.



- 1 stanoviště
- houští
- ◆ socha
- ∖ lavička
- - - vyšlapaná cesta
- stromy



A	l	k	v	j
hák	lody	kapr	vlažka	jmeli
I	k	u	h	b
kost	koš	ubrus	hlídač	bouda
N	ř	h	v	d
stromek	řetěz	horký	výška	deska
S	d	n	j	v
papoušek	dárek	nohy	jídlo	vzduch

Na burze sběratelů

Pražák: „Měl bych tady pěknou svatováclavskou korunu.“

Brňák: „To já bych tady měl pěkný velkomoravský šperk s bažantem, tzv. gombík.“

P: „Ukaž, ten je pěkný. Vyměníš ho za tu svatováclavskou korunu?“

B: „To bys mi musel dát dvě takové.“

P: „Jo, to беру. Máš ještě něco?“

B: „No, měl bych tady takový pěkný Petrov. Ale toho si u nás ceníme jako pěti gombíků. Máš ty ještě něco zajímavého?“

P: „Ještě tady mám celou sochu svatého Václava. Ale za tu bys mi musel dát ty Petrovy dva.“

B: „Jo, to беру. A co to tady ještě máš? To je pěkné. Dám ti tři gombíky, když mi dáš jednu svatováclavskou korunu a k tomu tenhle XXXX ...“

CPAXVYZBNEFSVNOGY

rotunda Terč talíř
Manéž hlemýžď slunce
Eklipťika Krabice gramofonová deska zeměplocha
Kotouč strom
chodidlo
linka míč
uroboros
ruleta
prstěn
Astelka
hruška Ciferník disk
cihla
koloseum
pářez
rovník
setřvačnick
frisbie
kolečko

SEX ABH ERA BUM ZVE CMM JVC
 KAP PDD MAZ 06
 TTX XRK 2005 **BEDNA** kód stanoviště: vidlička
 FUJ DAN LNV OIG VEQ IMW NPS HAI
 UPS MOR XTU WAL SOB

 7a
 2005 **BEDNA**

Složte krychli, pro kterou platí:

$$\text{Sou}(T,V) = [0,3,0]$$

$$X = 10 \cdot s(L,T) + s(V,Y) + b(T,Z) - b(Y,Z)$$

$$Y = 10 \cdot h(L,Y) + s(L,V) + s(R,S) - b(V,Z)$$

 7b
 2005 **BEDNA**

Složte krychli, která obsahuje vnitřní řez:

a	a	a
T	b	c
T	d	e

"T" je konkrétní dílek, a,b,c,d,e jsou další různé dílky.

$$X = 10 \cdot s(V,Y) + s(L,V) + b(L,Y) - s(Y,Z)$$

$$Y = 10 \cdot s(T,V) + s(L,Z) + s(R,S) - s(T,Z)$$

 7c
 2005 **BEDNA**

Složte krychli, která obsahuje **stěnu**:

"Z" je konkrétní dílek, a,b,c jsou různé dílky jiné než "T" nebo "L". Výsledná kostka má pravidelný šachovnicový povrch bez chyby.

a	a	Z
a	b	Z
c	b	b

$$X = 10 \cdot h(T,V) + b(L,Y) + s(L,Z) - s(R,S)$$

$$Y = 10 \cdot s(Y,Z) + s(T,Y) + b(V,Z) - s(V,Y)$$

 7d
 2005 **BEDNA**

Složte krychli, která obsahuje vnitřní řez:

a	a	b
T	a	b
T	c	L

"T" a "L" jsou konkrétní dílky, a,b,c jsou další různé dílky.

$$X = 10 \cdot b(L,V) + h(L,Y) + s(L,Y) - s(T,Y)$$

$$Y = 10 \cdot s(R,S) + s(Y,Z) + s(T,Z) - h(V,Z)$$

 7e
 2005 **BEDNA**

Složte krychli, pro kterou platí:

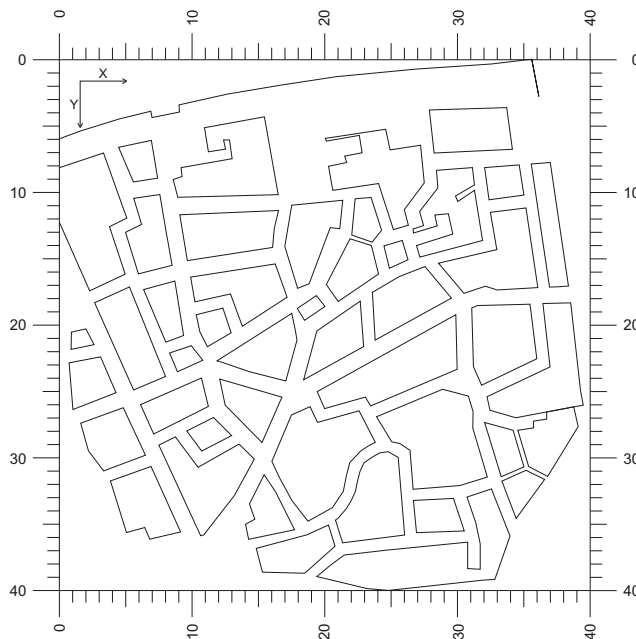
$$\text{Sou}(L,V) = [0,3,0]$$

$$X = 10 \cdot h(R,S) + s(V,Y) + s(L,T) - b(Y,Z)$$

$$Y = 10 \cdot s(T,Z) + s(L,Z) + s(T,V) - b(L,Y)$$

2005 **BEDNA** 07
 Kód stanoviště: získáte zřetězením
 kódů stanovišť 7a-7e.

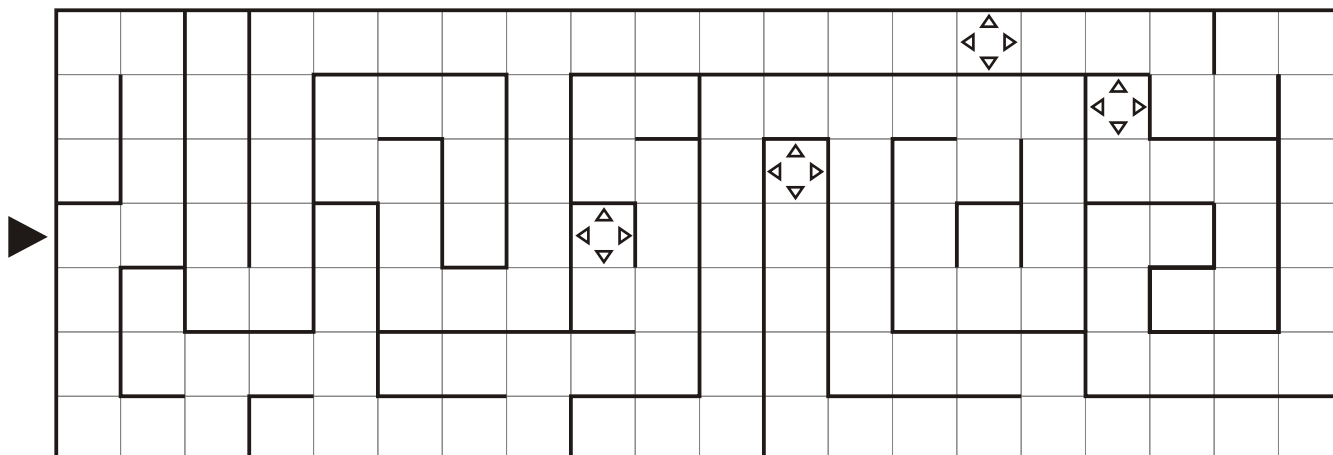
Nyní byste měli mít dostatek
 informací k nalezení dalšího
 stanoviště.



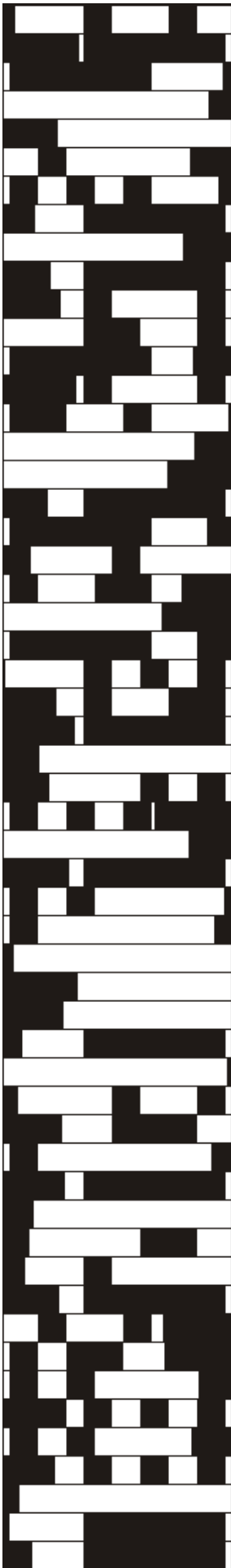
2005 **BEDNA** 08
 kód stanoviště: klobouk

K O U K E J K
 A P K Y S E K
 O U L I M A D
 J I C H N A D I C
 L A N I V I S
 N E Z T Y J S
 I P A N I V O
 D J A P T A M
 S E T E J S O
 U L I T V Y M
 D L A N I M M
 E K A P K Y V
 H O D

2005 **BEDNA** 09
 kód stanoviště: hruška



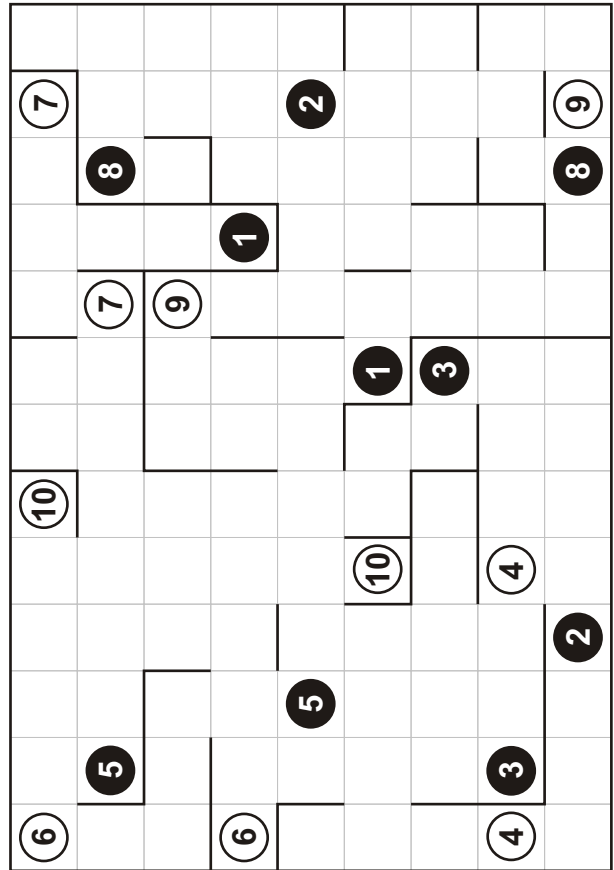
2005 **BEDNA** 10
kód stanoviště: stopa



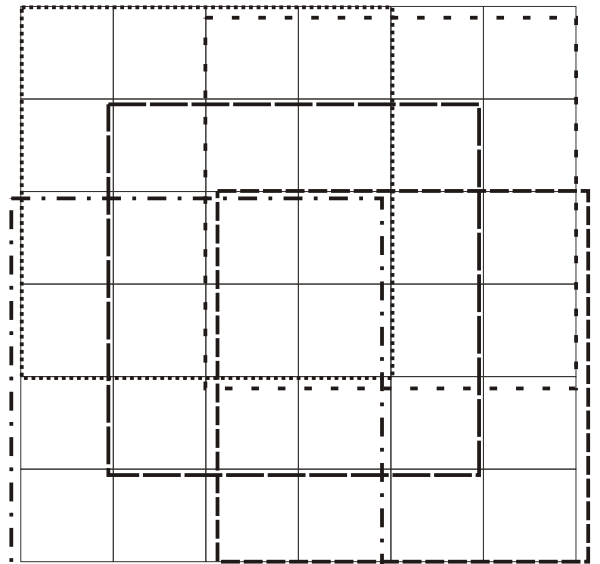
2005 **BEDNA** 11
kód stanoviště: hrášek

AEHHI IJKKNOOSSTU
BEHHI IJLOSSSSTTU
EHHI IKNNOOORSUUV
ABCHII INNOSSSTUZ
AEEHINOORSSSTTUU

2005 **BEDNA** 12
kód stanoviště: kopyto



2005 **BEDNA** 13
kód stanoviště: slunce



Čekáme na vás v cíli!

1. Složte krychli, která obsahuje vnitřní řez:

"T" je konkrétní dílek, a,b,c,d,e,f jsou další různé dílky.

a	b	b
T	c	d
e	f	f

(k této části úlohy lze případně vyčerpat dosud nepoužitou nápovědu)

Pokud jste si na některém z uvedených stanovišť vybrali nápovědu, zařaďte do hesla místo příslušného písmena písmeno "X".

2. Závěrečné heslo pak získáte výběrem písmen z výsledku jednotlivých šifer podle následujícího klíče:

šifra : index

$$1 : 10*s(T,Y) + 3*h(L,Y)$$

$$2 : s(L,Z)*s(Y,Z)$$

$$3 : 10*h(L,Y) + 4*h(T,Z)$$

$$4 : 3*s(T,Y) + h(T,V)$$

$$5 : 10*h(V,Y) + 3*b(V,Y)$$

$$6 : 10*b(L,T) + 2*s(R,S)$$

$$8 : 10*b(R,S) + 3*h(T,Z)$$

$$9 : 10*h(T,Z) - 2*s(L,V)$$

$$10 : 10*h(L,Y) + b(V,Z)$$

$$11 : 10*b(V,Y) + h(L,Y)$$

$$13 : h(T,V) + s(T,Z)$$